

## BARNGA: Hoja de información

- ✓ **Tendrá unos 5 minutos** para estudiar las reglas y practicar "Cinco trucos".

- ✓ **Luego se quitarán las reglas y no se permitirá** ninguna comunicación verbal.

A partir de entonces, podrán hacer gestos o dibujar imágenes (¡no palabras!), Pero no puede hablar o escribir palabras (o usar lenguaje de señas).

- ✓ **Luego comenzará el torneo.** Tendrá unos minutos para jugar en la mesa donde se encuentra (en silencio).

- ✓ **La puntuación comenzará al no más que el torneo empieza.**

**El Ganador del juego:** el jugador que realiza más trucos en el juego (una "mano"). Si un juego no está completo cuando finaliza la ronda, el jugador que gana la mayor cantidad de trucos en ese momento es quien gana el juego.

**Ganador de la Ronda:** El jugador que gana la mayor cantidad de juegos en la Ronda. (Generalmente, se jugarán varios juegos durante una Ronda).

- ✓ **Cada ronda dura unos minutos.**

- ✓ **Los jugadores se mueven así al final de cada ronda:**

El jugador que haya ganado la mayor cantidad de juegos durante una Ronda pasa a la siguiente mesa con el número **más alto**.

Si hay más de cuatro jugadores en una mesa, los dos jugadores que han ganado la mayoría de los juegos durante una Ronda pasan a la siguiente mesa con el **número más alto**.

El jugador que ha ganado la menor cantidad de juegos durante una Ronda se mueve a la siguiente mesa numerada **más baja**.

Si hay más de cuatro jugadores en una mesa, los dos jugadores que han ganado pocos juegos durante una Ronda se mueven hacia la siguiente mesa con el **número más bajo**. Los otros jugadores permanecen en la mesa

Los otros jugadores **permanecen en la misma mesa**.

Los jugadores ganadores en la mesa **más alta permanecen en la misma mesa**, al igual que los jugadores en la mesa más baja permanecen en la mesa con el **número más bajo**.

Los **empates** se resuelven por orden alfabético.